



Turnierordnung Gemeinde-Pokalturnier der Altliga – 13. September 2019

Für die Durchführung des Turniers finden die vom DFB anerkannten Spielregeln der FIFA, die Satzungen und Ordnungen des DFB, des WDFV, des FLVW Westfalen und insbesondere die beigefügten Durchführungsbestimmungen Altliga des FLVW Olpe Anwendung.

Darüber hinaus gelten folgende Regeln bzw. ergänzenden Hinweise:

1. Jede Mannschaft kann bis zu 15 Spieler mit ordnungsgemäßer Spielerlaubnis einsetzen; diese Spieler sind in den zu erstellenden Spielbericht einzutragen. Die Spielerpässe sind vor dem ersten Spiel der Turnierleitung vorzulegen.
2. Gespielt wird auf Kleinspielfeldern (quer über den Platz) mit fünf Feldspielern und einem Torwart. Der Ablauf und die ausgelosten Gruppen sind dem beigefügten Turnierplan zu entnehmen.
3. Im Turnier gilt die 3-Punkte-Regel der FIFA. Bei Punktgleichheit in der Tabelle nach Abschluss der Vorrunde wird, in dieser Reihenfolge, entschieden nach Tordifferenz, nach Anzahl der erzielten Treffer und dann nach dem direkten Vergleich. Platz 3 und 5 werden nur durch 9-Meter-Schießen entschieden. Halbfinale und Endspiel werden bei Gleichstand nach Ablauf der regulären Spielzeit ebenfalls durch 9-Meter-Schießen entschieden.
4. Die Spiele werden von angesetzten Schiedsrichtern geleitet. Es gelten die Spielregeln des DFB. Auswechslungen erfolgen im fliegenden Wechsel in der Mitte des Spielfeldes.
5. Das Turnier wird von einer Turnierleitung, gestellt durch den Veranstalter, geleitet.
6. Während der Spiele dürfen sich Angehörige nicht spielender Mannschaften nicht am Spielfeldrand aufhalten.
7. Antrittsgelder (für alle Mannschaften) sowie Preisgelder werden zum Abschluss des Turniers bei der Siegerehrung ausgegeben. Vertreter aller Mannschaften werden gebeten, bis zu diesem Zeitpunkt präsent zu sein.
8. Der Ausrichter übernimmt keine Haftung für Verletzungen, Diebstähle, Sachbeschädigungen und ähnliche Sachverhalte.